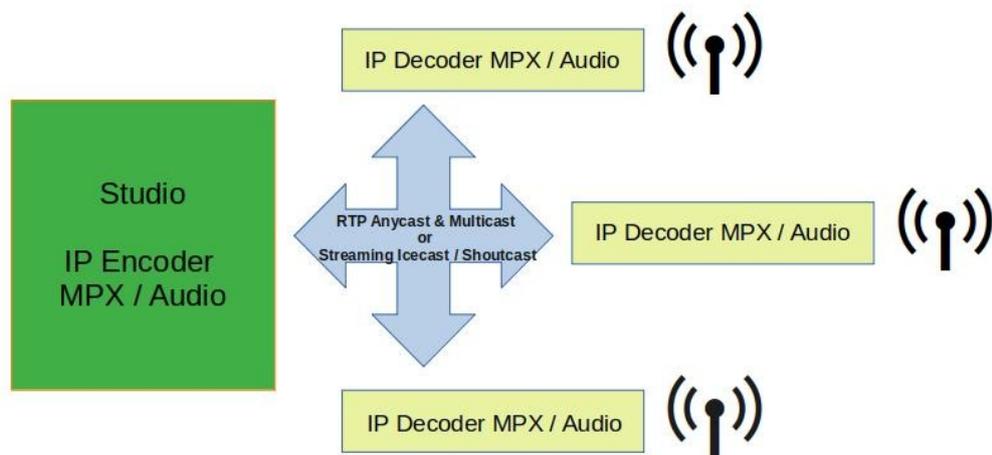


# BasdIP

## Broadcast Audio Sync Distribution IP

Questo è un esempio dei soliti sistemi di distribuzione IP in commercio

### Schema STL Network IP



#### RTP Anycast & Multicast

Pro:

- Low delay

Contro:

- **No sync audio / MPX tra i decoder**
- Infrastruttura di rete complessa
- IP pubblici statici o rete privata
- Impegno di banda elevato
- Sensibilità elevata al QoE

#### Streaming Icecast / Shoutcast

Pro:

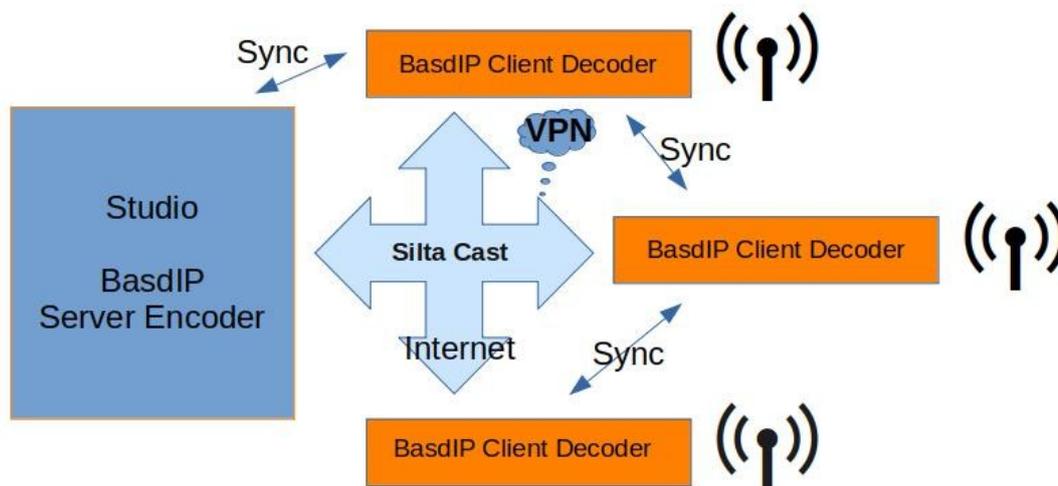
- Impegno di banda molto basso
- Bassa sensibilità al QoE

Contro:

- **No sync audio tra i decoder**
- No MPX solo audio
- Delay elevato
- Utilizzo di server esterni (in genere)

Questo è il nostro sistema, la cui prerogativa principale è di mantenere in **sincronia completa** sia in Audio puro che in MPX, tutti i Decoder collegati al Server Encoder.

### Schema BasdIP



#### BasdIP & Silta Cast

Pro:

- Sync MPX / Audio tra tutti i decoder
- Server VPN integrato
- Controllo remoto del decoder
- Utilizzo di banda limitato

Contro:

- Delay min 800ms – tipico 2sec

Non solo...introduciamo il concetto di server e client con tutti i vantaggi di controllo remoto totale sul decoder e di sicurezza con la Virtual Private Network integrata.

